**ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ**

🙣 🕮 🙡

****

**BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ**

**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**THỰC HIỆN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ WEBSITE BÁN GIÀY SNEAKER CHO START-UP LIFE OF SHOES**

SVTH: Nguyễn Phi Hoàng

Lớp: 44K14

GVHD: ThS. Cao Thị Nhâm

***Đà Nẵng, 05/2022***

# LỜI CẢM ƠN

Mười lăm tuần thực tập không dài nhưng cũng không quá ngắn là cơ hội cho em tổng hợp và hệ thống hóa lại những kiến thức đã học, đồng thời kết hợp với thực tế để nâng cao kiến thức chuyên môn. Tuy chỉ có sáu tuần thực tập, nhưng qua quá trình thực tập, em đã được mở rộng tầm nhìn và tiếp thu rất nhiều kiến thức thực tế. Từ đó em nhận thấy, việc cọ sát thực tế là vô cùng quan trọng – nó giúp sinh viên xây dựng nền tảng lý thuyết được học ở trường vững chắc hơn. Trong quá trình thực tập, từ chỗ còn bở ngỡ và thiếu kinh nghiệm, em đã gặp phải rất nhiều khó khăn nhưng với sự giúp đỡ tận tình của quý thầy cô khoa Thống kê – Tin học và sự nhiệt tình của các cô chú, anh chị trong xí nghiệp CodeCompleteVn đã giúp em có được những kinh nghiệm quý báu để hoàn thành tốt kì thực tập này cũng như viết lên bài báo cáo cuối kỳ. Em xin chân thành cám ơn.

# LỜI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan đây là bài báo cáo thực tập tốt nghiệp của em trong thời gian qua. Những số liệu và kết quả nghiên cứu là trung thực, hoàn toàn được thực hiện bỏi em dưới sự hướng dẫn nhiệt tình của các thấy cô giáo khoa Thống kê – Tin học và các cô chú, anh chị trong xí nghiệp CodeCompleteVn, không sao chép bất kỳ nguồn nào khác. Ngoài ra, trong bài báo cáo có sử dụng một số nguồn tài liệu tham khảo đã được trích dẫn nguồn và chú thích rõ ràng. Em xin hoàn toàn chịu trách nhiệm trước bộ môn, khoa và nhà trường về sự cam đoan này.

# MỤC LỤC

Contents

[LỜI CẢM ƠN i](#_Toc96240814)

[LỜI CAM ĐOAN i](#_Toc96240815)

[MỤC LỤC ii](#_Toc96240816)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH iv](#_Toc96240817)

[DANH MỤC BẢNG BIỂU iv](#_Toc96240818)

[LỜI MỞ ĐẦU iv](#_Toc96240819)

[CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ CÔNG TY VÀ ĐỀ TÀI THỰC TẬP iv](#_Toc96240820)

[1.1. Lập trình viên full-stack là gì ? v](#_Toc96240821)

[1.1.1. Khái niệm v](#_Toc96240822)

[1.1.2. Yêu cầu về công việc v](#_Toc96240823)

[1.2. Tổng quan về công ty CodeCompleteVN v](#_Toc96240824)

[CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÍ THUYẾT VỀ XÂY DỰNG WEBSITE BÁN GIÀY SNEAKER vii](#_Toc96240825)

[2.1. Ngôn ngữ lập trình web vii](#_Toc96240826)

[2.1.1. Html/Css vii](#_Toc96240827)

[2.1.2. Javascript vii](#_Toc96240828)

[2.2. FrameWork viii](#_Toc96240829)

[2.2.1. ReactJs viii](#_Toc96240830)

[2.3. Công cụ hổ trợ viii](#_Toc96240831)

[CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI XÂY DỰNG WEBSITE BÁN GIÀY SNEAKER ix](#_Toc96240832)

[**3.1.** **Mô tả bài toán.** ix](#_Toc96240833)

[3.1.1. Ý tưởng ix](#_Toc96240834)

[3.1.2. Nội dung ix](#_Toc96240835)

[3.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu ix](#_Toc96240836)

[***3.2.1.*** ***Thuộc tính của dữ liệu*** ix](#_Toc96240837)

[***3.2.2.*** ***Quan hệ của dữ liệu*** ix](#_Toc96240838)

[***3.2.3.*** ***Sơ đồ dữ liệu*** ix](#_Toc96240839)

[3.3. Sơ đồ chức năng ix](#_Toc96240840)

[***3.3.1.*** ***User story*** ix](#_Toc96240841)

[***3.3.2.*** ***Sơ đồ usecase*** ix](#_Toc96240842)

[3.4. Lập trình tính năng, thiết lập logic cho các tác vụ web x](#_Toc96240843)

[3.4.1. Thêm sinh viên x](#_Toc96240844)

[3.4.2. Sửa thông tin sinh viên x](#_Toc96240845)

[3.4.3. Xóa sinh viên x](#_Toc96240846)

[3.4.4. Đăng nhập/ Đăng xuất x](#_Toc96240847)

[3.4.5. Tính tổng số lượng sinh viên x](#_Toc96240848)

[3.5. Kiểm tra, chạy thử x](#_Toc96240849)

[CHƯƠNG 4. KẾT QUẢ SAU KÌ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP xi](#_Toc96240850)

[4.1. Các tính năng đã thực hiện trong dự án xi](#_Toc96240851)

[CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN xi](#_Toc96240852)

[5.1. Kết luận xi](#_Toc96240853)

[5.1.1. Đánh giá tổng quan kì thực tập xi](#_Toc96240854)

[5.1.2. Đánh giá về project trong kì thực tập xi](#_Toc96240855)

[5.1.3. Experience trong kì thực tập xi](#_Toc96240856)

[5.2. Hướng phát triễn sau dự án xi](#_Toc96240857)

[5.2.1. Hướng phát triển của bản thân xi](#_Toc96240858)

[5.2.2. Hướng phát triển của dự án xi](#_Toc96240859)

DANH MỤC HÌNH ẢNH

DANH MỤC BẢNG BIỂU

# LỜI MỞ ĐẦU

1. **Mục tiêu nghiên cứu của đề tài**
2. **Nhiệm vụ của đề tài**
3. **Phương pháp nghiên cứu**
4. **Đối tượng và phạm vi nghiên cứu**
5. **Kết cấu của đề tài**

Đề tài được tổ chức gồm phần mở đầu và 5 chương nội dung

* Mở đầu
* **Chương 1**: Tổng quan về công ty và đề tài thực tập tốt nghiệp
* **Chương 2**: Cơ sở lí thuyết về xây dựng website bán giày sneaker
* **Chương 3**: Triển khai xây dựng website bán giày sneaker
* **Chương 4**: Kết quả sau kì thực tập tốt nghiệp
* **Chương 5**: Kết luận và hướng phát triển

# CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ CÔNG TY VÀ ĐỀ TÀI THỰC TẬP

## Lập trình viên full-stack là gì ?

### Khái niệm

* Full-stack developer (FSD) là người có thể làm các công việc liên quan tới databases, servers, systems engineering và client work. Họ có thể là một FSD về di động (mobile stack), web (web stack) hoặc phần mềm (native applications).

### Yêu cầu về công việc

Nói một cách cụ thể hơn, một FSD có thể đảm nhiệm các công việc liên quan đến:

* Máy chủ, mạng, và hosting. Họ hiểu biết về các yêu cầu về phần cứng, hệ điều hành, thiết lập môi trường hệ thống để triển khai ứng dụng.
* CSDL. Họ có thể phân tích và thiết kế CSDL, sử dụng các hệ quản trị CSDL (MySQL, SQLServer, NoSQL, …) và viết được các câu truy vấn.
* API/ Back-end code. Họ có thể sử dụng một hay nhiều ngôn ngữ server-side như Ruby, Python, PHP, Java, … để viết các ứng dụng, dịch vụ web (web service).
* Front-end code. HTML5, CSS3, Javascript và các frameworks như Bootstraps, Jquery, AngualarJS, …
* UI/UX.

Client work. Họ có thể giao tiếp và lấy yêu cầu (requirement) từ khách hàng. Họ viết ra các tài liệu kĩ thuật (technical specs, architecture documents) và documentation.

## Tổng quan về công ty CodeCompleteVN

* CodeComplete Việt Nam là công ty gồm các chuyên gia phần mềm, phát triển và thử nghiệm các ứng dụng web (front-end và back-end), iOS và Android tại Đà Nẵng. Chúng tôi hợp tác chặt chẽ với các khách hàng ở Nhật Bản và Châu Âu, cũng như phát triển các sản phẩm của riêng mình và chúng tôi cũng có văn phòng tại Tokyo, Nhật Bản.
* CodeComplete tập trung vào việc phát triển các giải pháp phần mềm B2B2C phù hợp tùy chỉnh và cung cấp các dịch vụ tư vấn phù hợp.
* Địa chỉ văn phòng tại Đà Nẵng: Tầng 8 tòa nhà Agency 81 Quang Trung, Hải Châu, Đà Nẵng.

# CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÍ THUYẾT VỀ XÂY DỰNG WEBSITE BÁN GIÀY SNEAKER

## Ngôn ngữ lập trình web

### Html/Css

* HTML tạm dịch là ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản. Người ta thường sử dụng HTML trong việc phân chia các đoạn văn, heading, links, blockquotes,…
* HTML là một loại ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản. Như tôi đã đề cập ở trên, nó giúp cấu thành các cấu trúc cơ bản của một Website, làm cho trang Web trở thành một hệ thống hoàn chỉnh. Cụ thể, ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản này giúp bố cục, chia khung sườn các thành phần trang Web. Đồng thời, nó còn hỗ trợ khai báo các File kỹ thuật số như nhạc, Video, hình ảnh,…
* Với khả năng tương thích cao, HTML khi kết hợp cùng CSS và Javascript sẽ có thể giúp tăng trải nghiệm cho người dùng và thiết lập được các chức năng cao cấp khác. Cụ thể:

+ CSS đóng vai trò chính trong việc thiết kế, xây dựng background, màu sắc và các hiệu ứng cho trang

+ Javascript có nhiệm vụ giúp tạo ra các chức năng động như: thư viện hình ảnh, slider, pop-up,…

### Javascript

* JavaScript (viết tắt là JS) là một ngôn ngữ lập trình kịch bản phía máy khách, mã lệnh được thực thi bởi trình duyệt của người dùng.
* JavaScript được sử dụng rộng rãi trong việc kết hợp với HTML/CSS để thiết kế web động.
* JavaScript là một ngôn ngữ lập trình phổ biến bậc nhất thế giới và là một trong ba ngôn ngữ không thể thiếu đối với một lập trình viên web.
  + 1. Asp .Net, C#

## FrameWork

### ReactJs

* + 1. Entity FrameWork
    2. Asp .net core 5.0

## Công cụ hổ trợ

* + 1. ***Visual studio code***
* Visual Studio Code (VS Code) là một trình soạn thảo mã nguồn nhẹ nhưng mạnh mẽ, chạy trên máy tính và hỗ trợ Windows, macOS và Linux. Nó đi kèm với hỗ trợ tích hợp sẵn cho JavaScript, TypeScript và Node.js và có một hệ sinh thái mở rộng phong phú cho các ngôn ngữ khác (chẳng hạn như C ++, C#, Java, Python, PHP và Go) và thời gian chạy (chẳng hạn như .NET và Unity).
  + 1. ***Github***
* GitHub là một hệ thống quản lý dự án và phiên bản code, hoạt động giống như một mạng xã hội cho lập trình viên. Các lập trình viên có thể clone lại mã nguồn từ một repository và Github chính là một dịch vụ máy chủ repository công cộng, mỗi người có thể tạo tài khoản trên đó để tạo ra các kho chứa của riêng mình để có thể làm việc.
  + 1. ***Thư viện Material-UI***
* [Material UI](http://material-ui.com/) là một thư viện các React Component đã được tích hợp thêm cả Google's Material Design. Theo như giới thiệu trên trang chủ thì được xây dựng nhờ tình cảm với React và Google's Material Design. Do đó mà phần hướng dẫn trên trang chủ của Material UI cũng đã nói nên sử dụng Material UI với React.
* Material UI đem đến cho bạn và trang web của bạn một giao diện hoàn toàn mới, với những button, textfield, toogle... được design theo một phong cách mới lạ, thay vì việc nhà nhà người người dùng Bootstrap như hiện nay.
  + 1. ***Visual Studio 2019***
    2. ***SQL Server 2019***
    3. ***Visio 2016***

# 

# CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI XÂY DỰNG WEBSITE BÁN GIÀY SNEAKER

* 1. **Mô tả bài toán.**

### Ý tưởng

### Nội dung

## Thiết kế cơ sở dữ liệu

* + 1. ***Thuộc tính của dữ liệu***
    2. ***Quan hệ của dữ liệu***
    3. ***Sơ đồ dữ liệu***

## Sơ đồ chức năng

* + 1. ***User story***
    2. ***Sơ đồ usecase***

## Lập trình tính năng, thiết lập logic cho các tác vụ web

### Thêm sinh viên

### Sửa thông tin sinh viên

### Xóa sinh viên

### Đăng nhập/ Đăng xuất

### Tính tổng số lượng sinh viên

## Kiểm tra, chạy thử

# CHƯƠNG 4. KẾT QUẢ SAU KÌ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP

## Các tính năng đã thực hiện trong dự án

* 1. ***Các tính năng chưa thực hiện được***
  2. ***Giao diện website***

# CHƯƠNG 5. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

## Kết luận

### Đánh giá tổng quan kì thực tập

### Đánh giá về project trong kì thực tập

### Experience trong kì thực tập

## Hướng phát triễn sau dự án

### Hướng phát triển của bản thân

### Hướng phát triển của dự án